## Criterio B: Registro de tareas

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Fecha | Acción | | Detalles | | | | Comentarios / Seguimiento | | Fecha de finalización | | Criterio |
| 24 de Mayo del 2019 | Conversación con posible cliente | | Raúl es un joven emprendedor que busca una forma de eficientizar su negocio y necesita ayuda | | | | Raúl me dijo que en efecto necesitaba ayuda, y me explicó sus problemas generales | | 24 de Mayo del 2019 | | A |
| 31 de Mayo del 2019 | Segunda conversación con mi cliente | | Raúl me explico más a detalle lo que tenía en mente con “Porticrepas”, las dos funciones principales que pedía era un lugar para guardar las ventas y un algoritmo para calcular ingredientes. En base a esto, me percaté que la mejor forma de resolver el problema era utilizando programación orientada objetos, debido a todas las variables implicadas, así como las técnicas que se podían utilizar. | | | | Después de haberme explicado, debo de investigar formas de guardar información y que no se borre, además quedo al pendiente de la información de los ingredientes específicos y receta | | 31 de Mayo del 2019 | | A |
| 4 – 8 de Junio del 2019 | Investigar métodos para guardar información | | El primer paso para comenzar el desarrollo era buscar información sobre archivos de texto, ya que me di cuenta que era una forma prudente de guardar información y datos sin necesidad de internet, lo cual es muy importante, ya que la aplicación se utilizará en un lugar donde no haya conexión. Referencias utilizadas: [Informativa C] (2018, Abril 24). Agregar, Modificar, Eliminar registro en Java Parte 5 [Archivo de video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=57SYi-uhJTQ> | | | | Me falta pensar como adaptar esta estructura de datos de POO para que el cliente pueda insertar los datos | | 7 de Junio del 2019 | | A y B |
| 8 - 10 de Junio del 2019 | Tercera conversación con mi cliente | | Conversé con Raúl y me mandó la lista de ingredientes que utiliza para hacer sus productos, la cantidad de cada uno de estos y me mandó el logo y otras imágenes que quería implementar en el diseño. | | | | Con los ingredientes ya puedo crear un algoritmo que calcule de manera individual el costo de hacer el número de crepas que el cliente quiera | | 8 de Junio del 2019 | | A |
| 14 de Junio del 2019 | Investigar como diseñar una interfaz gráfica | | Ya teniendo la idea principal para el programa, lo quise adaptar con una interfaz gráfica estética para el usuario. Referencias utilizadas: Ernesto, L. G. D. (2016, Marzo 30). Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=xGzeEUHcsj8&t=434s>  ProgramacionATS. (2018, Abril 9). Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=RF7Ko3AgRf8> | | | | Teniendo los conocimientos de cómo realizar una interfaz gráfica, es cuestión de diseñarla | | 14 de Junio del 2019 | | B |
| 25 -27 de Junio del 2019 | Diseñar las ventanas en papel y las conexiones entre ellas | | Diseñe en papel todas las ventanas del programa, decidí crear dos caminos para el usuario (ventas e inventario) | | | | Las tendré que hacer pronto en Java, sin ejecutar nada, sólo que se conecten entre sí | | 27 de Junio del 2019 | | B |
| 29 de junio del 2019 | Discutir con mi cliente el diseño del programa, así como posibles mejoras | | Mi cliente me mencionó que le agradó mucho mi programa, y me dio una última solicitud para la aplicación. | | | | El cliente me dijo el promedio de gente que pide cada elemento de la crepa, por lo que añadiré esta información final en el algoritmo de la receta para minimizar los costos | | 29 de Agosto del 2019 | | B |
| 1 – 8 de Julio del 2019 | Realizar en Java las ventanas de la interfaz gráfica y conectarlas | | Puse en práctica la investigación que hice sobre las interfaces gráficas y el diseño que hice en el papel | | | | Ya teniéndolas conectadas entre sí, de manera estética, necesita darle función a cada botón que puse | | 8 de Julio del 2019 | | B |
| 10 – 15 de Julio del 2019 | Realizar las funciones de la opción inventario | | La opción inventario abre una ventana dónde escribí el código para que el usuario pudiera pedir una crepa con los atributos: nombre, fondo, elemento 1, elemento 2 y si tiene un cono | | | | El código crea un objeto llamado crepa con los atributos, sólo falta conectarlo a la base de datos | | 13 de Julio del 2019 | | B, C |
| 15 – 21 de Julio del 2019 | Utilizar archivos de texto | | A través de los archivos de texto, pude adaptar la información para que apareciera en una tabla, después de que el cliente comprara alguna crepa | | | | Terminando la primera opción debo realizar la opción de inventario que calcule los ingredientes para un determinado número de crepas | | 20 de Julio del 2019 | | C |
| 18 de Octubre Septiembre del 2019 | Poner la receta que me proveyó mi cliente en el programa así como el enlace con Excel | | En un documento de Word copié la receta que me dio Raúl y la guardé como imagen para poder ponerla en un panel de la interfaz gráfica con “scroll bars”. Además realicé el código que me permite leer celdas de Excel y convertir el valor a double o String.  Referencias: Alex Pagoada (2015, Mayo 23). Leer archivos de Excel de tipo xlsx en Java. Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=nUnCSwIkss8&t=615s | | | | Aún falta ponerle comentarios al código para que las partes y los procesos se encuentren más fácilmente | | 19 de Octubre del 2019 | | C |
| 20 de Octubre del 2019 | Utilizar el programa para detección de errores | | Me di cuenta de que en varios espacios dónde se ponía información era probable que apareciera un error, por ejemplo, si se ponía una letra en un entero, por lo que agregué mensajes que aparecieran en esos caso | | | | Ya teniendo el programa terminado y sin fallos detectados, debo de ir una vez más con mi cliente para ver si le gusta, y si la respuesta es positiva, capacitarlo | | 20 de Octubre del 2019 | | C |
| 21 de Octubre del 2019 | Finalización de la aplicación, con las últimas solicitudes del cliente | | Se terminó el código, asegurando el buen funcionamiento de todos los algoritmos, además se editó el tamaño de las tablas para que se modelaran de manera efectiva los gastos y pedidos | | | | Ya teniendo el código, es fundamental realizar la documentación de este, y se realizará pronto, para no perder el vocabulario técnico adquirido en el proceso de desarrollo | | 21 de Octubre del 2019 | | C |
| 22 de Octubre | Desarrollo de las técnicas utilizadas en el formato pertinente | | Documenté las técnicas utilizadas en el desarrollo de la aplicación. Utilicé métodos de búsqueda, manejo de archivos, excepciones, POO y manejo de estructuras de datos | | | | Después de terminar el criterio C, debo de realizar un video explicando el funcionamiento de mi programa | | 23 de Octubre | | C |
| 25 de Octubre | Realizar el video, explicando mi producto | | Realicé el video de 5 minutos explicando el funcionamiento de mi aplicación, así como los algoritmos pertinentes | | | | Ya teniendo el video y la aplicación debo de tener una última cita con mi cliente para que me dé retroalimentación y entregar su proyecto | | 25 de Octubre | | D |
| 27 de Octubre | Última entrevista con cliente | | El cliente me dio buena retroalimentación. Él me expreso que como extensión querría una base de datos para guardar toda la materia prima, así como un vínculo de Excel al programa mediante la interfaz gráfica y no la aplicación de Excel | | | | Teniendo la evaluación de mi cliente, procederé a hacer mi evaluación personal de manera crítica | | 27 de Octubre | | E |
| 27 de Octubre | Realización de la evaluación | | Documenté la evaluación del producto con base en los comentarios hechos por el cliente, así como los míos y recomendé diferentes formas de abordar mejoras futuras | | | | En un futuro volveré a trabajar con mi cliente y trataré de hacer la extensión que me ha pedido | | 28 de Octubre | | E |
|  |  | | |  |  |  | |  |  |